

Formation Qlik Sense Designer

2 jours - 14 h

OBJECTIFS

- ✓ Acquérir les fondamentaux de Qlik Sense pour analyser et naviguer à travers les données
- ✓ Mettre en œuvre des fichiers d'analyse simples à partir de Excel
- ✓ Créer et modifier des graphiques depuis un modèle de données



PUBLIC VISÉ

- Utilisateurs finaux
- Consommateurs de données
- Business analyst
- 5 personnes maximum



PRÉREQUIS

Bonne connaissance d'Excel.
La connaissance de la modélisation et/ou des bases de données est un plus.



ÉVALUATION

- Quiz
- Réalisation d'exercices



MOYENS PÉDAGOGIQUES

Formation animée par un consultant expert sous forme de présentation, de mise en situation, de travaux pratiques et d'un quiz final.



Formation Qlik Sense Designer

Contenu de la formation

JOURNÉE 1

Présentation de **Qlik Sense**, du fonctionnement et de la plus-value du modèle associatif :

- À partir d'un fichier simple :
 - Expliquer le **fonctionnement associatif**
 - Présenter l'**ergonomie de navigation / sélection / filtrage**
- Sous la forme de **quiz**, répondre à des questions sur un fichier existant. Exemple :
 - Combien de films ont été créés dans les années 1970, avec une note de 4 ou 5 ?
 - Pendant quelles décennies John Ford a-t-il réalisé ses films ?

Présentation des éléments constituant la **partie visualisation** :

- Présentation des **Dimensions et des mesures**
- Explication de la **syntaxe des formules de calculs** (fonction d'agrégation)
- Présentation des **différentes visualisations** disponibles dans Qlik Sense : Histogramme, courbe, secteurs...

Explication des principes de modélisation Qlik Sense : le modèle associatif vu côté données

Créer un modèle de données :

- **Importer des fichiers** Excel simples et des fichiers plats
- **Créer des associations** entre plusieurs sources
- **Transformer les données**
- **Rafraîchir les données**

JOURNÉE 2

Rappel des points de la journée précédente (à la demande des participants)

Création de visualisations :

- **Enjeux** du choix de la visualisation
- Création des éléments principaux
- Présentation des **différentes propriétés** d'un graphique
- Création des graphiques simples :
 - **Graphique en barres**
 - **Courbe**
 - **Secteurs**
 - **Courbe combinée**
 - **Jauge**
 - **Objet KPI**
 - **Treemap**
 - **Tableau simple, croisé dynamique**

Réaliser des **graphiques avancés** :

- Cartographie
- Graphique radar et autres graphiques du bundle
-

Utilisation des **états alternatifs**

Création et utilisation de variables dans les objets

Création et utilisation de **formules dynamiques** dans des titres de graphique

Enregistrer sa sélection en favoris

Utilisation de la mise en récit pour **partager des informations** avec d'autres utilisateurs

Utilisation de l'analyse d'ensemble (« **Set analysis** ») pour créer **des mesures plus complexes**

QCM et bilan de la formation